

SABO-DAY¹

-Spielbeschreibung-



Vorgaben

Es werden mehrere etwa gleich große Gruppen gebildet. Diese bekommen ca. 10 Minuten Zeit, um sich Fehler zur Netzwerkanmeldung oder Netzwerkeinstellung auszudenken. Alle Vorschläge müssen mit dem Spielleiter abgestimmt werden, damit die verschiedenen Gruppen verschiedene Probleme generieren.

Voraussetzung

Alle Spieler müssen abgemeldet sein. Der Spielleiter benötigt Admin-Rechte.

Spielverlauf

Alle Gruppen verlassen den Spielraum und die Gruppen produzieren die Fehler an ihren PC's ein. Die benötigten Werkzeuge und Rechte werden vom Spielleiter vergeben. Jeder Gruppe werden nun die PC's einer anderen Gruppe zugewiesen. Diese müssen versuchen die Fehler zu lokalisieren und anschließend zu beheben.

Zeitbegrenzung

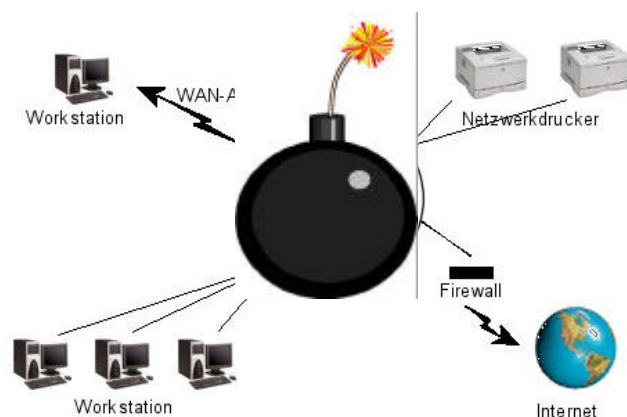
Die Gruppe hat 30 Minuten Zeit, die Fehler zu finden und zu beheben.

Nachbereitung

Anschließend besteht die Möglichkeit, alle Fehler innerhalb der Klasse zu besprechen und Lösungsmöglichkeiten schriftlich festzuhalten.

Spieldauer gesamt:

ca. 60 – 90 Min



¹ Sabotage-Tag