

## Reise durch's OSI

### **Aufbau:**

#### **Es werden 16 Personen benötigt!**

Das Auswählen der Personen kann auf freiwilliger Basis geschehen. Oder es werden Karten im Raum verteilt (man benötigt so viele Karten wie Schüler). 7 Karten werden mit den Zahlen 1-7 beschriftet und mit einem A für Absendersicht versehen und 7 weitere Karten werden ebenfalls von 1-7 nummeriert und dazu noch mit einem E für Empfängersicht versehen. Dann benötigt man noch zwei Karten um die User auszuwählen. Diese werden mit einem U beschriftet. Der Rest der Schüler hat während des Spiels darauf zu achten, dass die aktiven Spieler keine Fehler machen. Danach stellen sich je 7 Personen auf Absender und Empfängerseite einander gegenüber. Dabei ist die Losnummer zu beachten. (siehe Abb1.) Die 15. und 16. Person stellt sich als User an den Kopf der Gruppe. Die einzelnen Schichten sollen nun durch die Mitspieler „personalisiert“ werden.

### **Spielablauf:**

Alle Mitspieler nehmen ihre Position ein. Der User Absender setzt den Vorgang in Bewegung z.B. durch das „Versenden einer E-Mail“.

Die Schichten beschreiben nun der Reihe nach wie die E-Mail (Annahme: sehr kurze E-Mail ohne Anhang) verarbeitet wird und wie sie wohin weitergegeben wird: „Ich mache das und das ...“. Dies wird solange weiter geführt bis die komplette E-Mail beim User Empfänger angekommen ist.

**Spieldauer: 10-20 Minuten (je nach Schwierigkeitsgrad / Kenntnisstand)**

### **Das Spiel kann beginnen:**

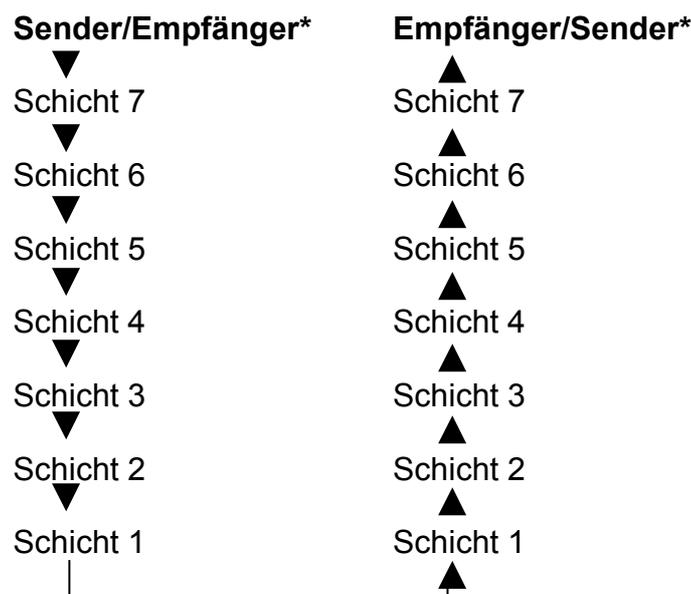


Abb.1

**Für Fortgeschrittene:**

- Erhöhung des Schwierigkeitsgerades durch z.B. fehlerhafte Datenpakete (Frames).
- Der Schwierigkeitsgrad kann auch erhöht werden, durch das Einbauen eines Switches oder eines Routers zwischen den Schichten (siehe Abb.2).
- Der Switch / Router wird dann durch zusätzliche Mitspieler personalisiert.

**Spieldauer: 20-30 Minuten (je nach Schwierigkeitsgrad)**

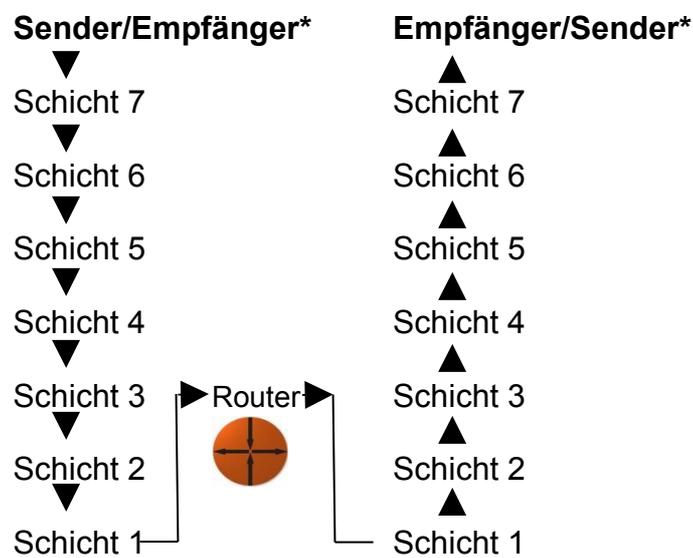


Abb.2

**Viel Spaß!!!**

*\* Bei Fehlern der Benutzer sprechen wir dann von Schicht8-Problemen ;- ) oder wie es so schön heißt: „Das Problem sitzt vor dem Computer.“*