

### Virusspiel „Krieg und Frieden“ (Realityshow)

Die Intention des Spiels besteht darin, beide Seiten einer Virusinfizierung kennen zu lernen. Es werden zwei Teams gebildet, die die unterschiedlichen Seiten „leben“ und darstellen.

#### Team 1: „Krieg“



Die Gruppe hat die Aufgabe zwei vom Schulnetz abgeschottete Rechner mit Viren, Trojanern und Ähnlichem zu infizieren.

Gleichzeitig wird das Vorgehen dokumentiert und die genutzten Viren klassifiziert.

#### Team 2: „Frieden“

Gruppe 2 ist für den Schutz vor Viren zuständig. Es werden ca. 2 infizierte Rechner benötigt, die einer „Wurmkur“ unterzogen werden. Mit diversen Tools und Antivirenprogrammen werden die Viren, Trojaner, Rootkits u.a. beseitigt. Eventuell können auch PC's mitgebracht werden bei denen man eine Infizierung vermutet.

Auch hier werden die die Viren lokalisiert, klassifiziert, das Vorgehen sowie die genutzten Tools dokumentiert.



#### Team 3: Lustitia (lat., deutsch: Justitia)

Lustitia urteilt (nach deutschem Recht):

- Fahrlässige Verbreitung von Viren
- Grob fahrlässige Verbreitung von Schädlingen
- Vorsätzliche Verbreitung von Schädlingen



Justitia,  
Skulptur, nach einem  
Vorbild aus dem 19. Jh.